異文化ではなく文化を先取る者

本田和子



テーマに迫る

私たちは、

思考や表現をする際に、様々なメディア

児童文化·女性文 化研究家。

/50

「子どもとは理解不能で対話不能の異星人である」というコミュニケーション遮断的 心情に支配され始めている。 た。ところで、最近の大人たちは、その信条が崩された条件を把握できないまま、 かつて、私たちは、子どもについては、一通り理解し得ているかに思い込んでい

としている。したがって、まずとりあえずは、コミュニケーション・ツールを手掛 ことでもある。 かりにして彼らの佇む場所を探し出してみよう。 居場所」を作っているが、その居場所が私たちには見えにくく捉え切れないという ションが遮断されてしまうのだ。言い換えれば、子どもたちは彼らなりに「自身の ているはずである。その立地点が私たちに見えにくいので、彼らとのコミュニケー 小さい人たちは、 いまここで、 私どもは、コミュニケーションの断絶を問題にしよう 彼らなりにどこかに足場を置いて、この世界に存在 10

って人の暮らしの領域は大きく広がり続けてきた。 らには、音声を電波に乗せて個人間に情報を運ぶ電話など、陸続と開発されるニュ ンを成立させてきた。 私たち人間は、古くから様々なツールを使用して人と人の間のコミュニケーショ アによって、人と人のコミュニケーションは大幅な変化を被り、それによ 音声言語、たとえば文字の開発に伴う書き言葉、さ 15

身の世界に閉じられていて、親と言えども介入を許されず、 断絶を嘆かざるを得ない状況が生じることは周知であろう。 たとえば、子どもたちがインターネットを駆使して形成する交友関係は、子ども自 したがって、コミュニケーション・ツールが□進□歩の勢いで開発される今日、子 そして、 大人関係が目まぐるしいほどの速さで更改を迫られることは当然と言い得る。 当然のことながら、人と人の関係も多様な変化を余儀なくされている。 コミュニケーションの 20

ら生じる世代間コミュニケーションのギャップについ世代によって異なるものにならざるをえない。そこか もに変化するため、私たちの思考や表現のあり方も、 に依存している。そしてそれらのメディアは時代とと

問 て論じた文章である。 空欄「I」~ ■」に当てはまる最も適当なものを、

なぜなら 2 たとえば 3 したがって 次からそれぞれ一つずつ選べ。

(各2点)

IIIII

ら」についての説明として最も適当なものを、 一つ選べ。 傍線部1とあるが、 このような「場所」にいる「彼 次から

- 他とのコミュニケーションを行おうとしない。
- 既存の文化を学ばず新しいツールに習熟していく。
- 書き言葉の習熟を放棄してしまう。
- 5 4 3 2 1
 - 既存の文化体系への適応を強いられている。
- 大人に先んじて未来に近づいている

既に、文字ツールに熟達し対面的関係を基本と考えるコミュニケーション文化の住 越し、先へ先へと急ごうとしている。大人たちは、既存の体系への適応のために、 エネルギーを注入する。その結果、コンピュータ文化へのためらいのない参入にお いて、大人を遥かに越える優越性を示すのである。 人としての能力を獲得している。それに比して、それら既存の文化体系への適応ツ 子どもたちは、いま、新しいツールの発達と伴走しつつ、大人たちを楽々と追 ルも未習得であり学習中である彼らは、新ツールに対しても同様の興味を示して 25

見える状況を招き寄せ、大人たちを困惑させているのではないだろうか。 両者の関係にきしみを生じさせて、時にコミュニケーションの断絶あるいは不能と ているとき、彼らは「近未来」の時間に既に入り込んでいる。その時間的ずれが、 流れの先に位置している。比喩的に言えば、私どもが「現在」という時間に滞在 子どもたちは、コミュニケーション革命に関して、その方向を先取りし、変化の

において看過し得ぬ変貌を余儀なくされつつあるのではないだろうか。 している道具が、言語体系としては同様のシステムを維持していながら、 コミュニケーション・ツールとして、人と人を結び付けるための主要な役割を果た ぶことは自明であろう。とりわけ、コンピュータ文化の場合は、「言葉」という既に 大幅に変化するだけでなく、既存のコミュニケーション・ツールにもその影響が及 ルが新しくなるとき、それを使用する人と人とのコミュニケーション状況が 35

言葉を採用したとき、それは、一定の形を持った文字と一定のきまりを持った文法 とだ。一方の「書き言葉」にしても、 に従って紙上に書き綴ることを要求する。子どもが自分一人で勝手な文字を作りだ て変化し変化させられるのが常態である。 ろう。「話し言葉」は、語り語られる両者の関係において機能し、相手の反応に応じ ムはそのままに維持されて使用される。しかし、その場合も、それら言語は、従来 「話し言葉」あるいは「書き言葉」と同様の機能を発揮しているとは言い難いだ たとえば、Eメールは、使用者が日本語を用いるとき、日本語そのもののシステ 完全な自分中心は許されない。書き手がある つまり、 単純な一方通行は不能というこ

45

問三 傍線部2とあるが、このように嘆いている大人は、 子どもをどのようなものと見なしているか。 い表した十五字以内の語句を抜き出せ。 それを言 (6点)

問四 ぜか。 ョンにおいて、「完全な自分中心は許されない」のはな 傍線部3とあるが、「書き言葉」でのコミュニケー 五十字以内で説明せよ。 (10 点) シ

30

問五 傍線部4とあるが、 その理由を五十字以内で説明せ

		۲
 	 	 ょ。
 	 	 10点

までの時間」というカンショウ地帯が介在することになる。 送信者の側には投函するまでの時間、受信者の側には「送付されたものを受け取る 文字で綴られた手紙などは、送信者の自己中心的な世界をそのまま伝えるのでなく、 生じにくいということになるのである。 られたままが伝わり、それに触発され相手もまた激情するなどという両者の関係が ら制約に従って書かれたものにしても、一定の時間を経過した後に相手に届くから、50 し、勝手な文法を構築して、それを綴ることは不可能であるばかりか、しかもそれ 、直情的に感じ 55

らどうだろうか。 らとのコミュニケーションに対して感じさせられる違和感の一因として考えてみた ルがそのまま使用されながら、その機能が変化しつつあるというこの新事態を、 コンピュータで発信された言語は、「変だ」と感じた発信者の直感をそのまま断定的 信者が受信者の反応を見て、「変に見える」と修正することは容易である。しかし、 たとえば、対面型コミュニケーションの場合には、「あなたは変だ」と言いかけた発 互関係を作り出している。しかも、それでいて、受け手の反応を感受し得ないため き言葉でありながら、その伝達の速度においては、さながら「話し言葉」同様の相 それに比して、コンピュータで使用される文字言語は、 素早く相手方に送り届けてしまうのである。「書き言葉」という従来の主要ツー 送り手の自己中心的な世界をそのままに先方に送り届けてしまうことになろう。 同じ文字と文法による書 彼 65 60

●問六 筆者の考えに合致するものを、次から一つ選べ。

1 理解の及ばない存在であると見なしつづけてきた。 いつの時代も大人は、子どものことを、自分たちの

2 て用いられるとき、 従来と同じシステムを持つ言語が異なる機能を伴っ 人は違和感を覚えがちである。

4 3 はそれを使いこなすことができない場合が多い。 子どもは新しいツールにすぐに飛びつくが、 大人と子どもの間に断絶が生じるのは、 両者の用い 実際に

(5) る言語がまったく異なった体系性を持つためである。 学習し終えると、すぐに新しいツールの習熟に向かう。 子どもは、既存の文化体系への適応ツールについて

当なものを次から一つ選べ。 よ。また、傍線部ロ「カンショウ」を漢字にするときに適 傍線部イ「□進□歩」の空欄に入る漢字をそれぞれ答え (各2点)

「□進□歩」

「カンショ ゥ

口

鑑賞 2

干涉

感傷

緩衝 (5) 観照

4

3

1958年生まれ。 社会学者。 /50

問一 五字以内の語句を本文中から抜き出し、 きたのは、どのようなことか。それを言い表した二十 四字を答えよ。 傍線部1とあるが、「近代的な権力」がしようとして 最初と最後の (5点)

聞は、同じ日の出来事を同一紙面に併置することで、同一時点の空間を均質的なも 能にしているのは、近代的な権力を実現したのと同じシステムである。第一に、新 け新聞である。新聞は、もちろん権力とは独立に情報を散布するのだが、新聞を可

近代的な権力に適合しているメディアは、印刷文字によるマスメディア、とりわ

コミュニケーションに未来はあるか

のとして扱う。そして第二に、新聞は、空間へのこうした照準の仕方に見合うよう

傍線部2とあるが、こうした「主体」の世界の知覚

問 の仕方を比喩的に言い換えている二十五字以内の語句 を本文中から抜き出し、最初の五字を答えよ。 (5点)

社会的な空間は、

いずれかの特異点からの遠近に依存しない、

とっても未知の

多数の読者に、

速やかに、ほぼ同時に告知する。新聞にとって

均質的・普遍的な領

-送り手にとってもまた互い同士に

な形で、出来事についての情報を、空間内の-

域なのである。

フーコーは、近代的な権力への従属は個人を「主体」に転ずる、と述べている。

10

閆 傍線部3とあるが、それは、「読者」に対してどのよ

			-																
-																			
	-		-	-	-													-	
	-		-	-									-					-	
	-	-		-				-		-			-		-		-	-	
	-	-	-	-				-		-			-					-	
	-	-	-	-	-	-		-		-	-		-	٠.		-	-	-	

近代的な権力の作動に寄生し、またそれを補完していると見ることができる。

しかし新聞は「不完全な」メディアである。新聞は、実際には均質空間の内部の

またそれらの出来事についての情報を見

一部の出来事を蒐集できるのみであるし、

うした能力こそが、主体を特徴づける性質でもあるだろう。この点からも、新聞は、 して総合的・反省的な判断を加えることを可能にする。新聞の読者に提供されるこ 新聞を読むことは、普遍的な均質空間の全体を一挙に捉え、その内部の出来事に対

でないものを×とせよ。 技術上の直接民主主義

20

問四

傍線部4が実現することに該当するものを○、そう

(各2点)

- 権力から配給された情報への信頼
- 3 2 単一の決定への集計
- 分散する諸個人の決定の、

より広範な視聴者の集合にむけて、 より速やかに伝達することがで

ラジオが、さらにテレビが新聞の夢を現実化した。テレビは、新聞よりも広範な

領域の情報を、

己破綻的な効果をともなっていた。

である。しかしそれらは、近代的な権力を保証していたシステムにとって思わぬ自 新聞の見果てぬ夢を現実化したのは、電子的なマスメディアであるラジオやテレビ えない多数の読者に対して、完全に即時かつ同時に伝達できるわけでもないからだ。

25

体」としての完成度は一層高いものになるはずだ。 付け加えておけば、各個人がテレビだけではなく、コンピュータの端末をもち、 の眼を我が物とすることができる。こうして諸個人は、理想的な「主体」となる。 のだ。もちろん諸個人は、自らの部屋でテレビの画像を眺めることで、このテレビ してきた。テレビの「眼」 きるのだ。近代的権力は、あらゆる空間・時間を均等に監視・観察することを目指 ク上のデー タベースに容易にアクセスできるような段階に達すれば、「主 は、この権力が夢想していた眼の形態に大きく近づいた ネ 4 25

よってこそ、主体性は定義される。テレビを見たり、データベースを駆使する個人 うる主体としての理想的な位置を獲得していることになるだろう。 断した多様な対象をさらに総合し、統一化する作用 メディアの力を借りて真に現実化したように見える。カントによれば、知覚し、 一九世紀への転換期にカントが理論的に定式化した「主体」が、こうして、 世界で生起するあらゆる出来事を知覚し、これらに対して総合的な反省を加え - 「統覚」と呼ばれる-電子 判 に 35 30

超越的な視点が単一なものとして存在しうるということの想定によって可能になる。 化しなくてはならない。このテレビの眼を視聴者が獲得しようとすれば、 でしかない。こうした状況は緩和されるどころか、より強化されるのみである。 合の営みは、ただひたすらチャンネルを切り替えるだけの最も消極的で惨めな行為 のでしかないということの痛烈な意識である。そしてこれを克服すべき主体的な総 為を規定しているのは、逆に、自らが見ていることがその度に部分的・局所的なも を視野におさめる神の普遍的な眼を有することであった。だがザッピングという行 強いられるのはザッピングである。もともと主体であるということは、世界の総体 上昇する。こうした普遍的な知覚の域に近づこうとすれば、テレビは多チャンネル 主体としての完成度は、より広範な情報を知覚し、総合する能力が獲得されるほど この想定に託して情報が配給されたとき、その情報が信頼され、 近代的な権力とこれに便乗した1対n型のマスコミは、世界を普遍的に眺望する だがしかし、この理想的な主体こそ、最も惨めな主体へと通じているのである。 受け入れられるの 不可避に

> 問五 **(5) (4)** たらすからか。六十字以内で説明せよ。 レビのどういうあり方が、視聴者にどういう意識をも 傍線部5とあるが、「惨めな主体」が生じるのは、 1対 nのコミュニケーション n対nのコミュニケーション 2 3 4

(10点)

問六 適当なものを、次から一つ選べ。 **傍線部6とはどういうことか。その説明として最も** (6点)

1 民主主義の基盤を否定することになるということ。 うに見えながら、実は、領域的な統一性を崩す点で、 権力から解放された民主主義的共同体を実現するよ

40

- 3 主体性を否定し、 成立する民主主義を否定することになるということ。 を高度化させるように見えながら、実は権力によって 直接的な民主主義は、権力への集中を防ぎ民主主義 n対n型のコミュニケーションが、 人々を主体的存
- 在として自立させるように見えながら、実は、人々の 反権力的な直接民主主義的共同体を実現するように 惨めな存在に陥れるということ。

しまうのだ。これが、見てきたような主体性の否定として結果する。 のときに、人々にとって、こうした普遍的視点を想定することの現実性が失われて である。しかし電子メディアがこうした視点を技術的に実現しようとしたまさにそ 50

朗報ではないか。カウンター・カルチャーの反権力運動が目指していたのは、直接口______。電子メディアによって権力がその基盤を侵されてしまうということはむしろれば、電子メディアによって権力がその基盤を侵されてしまうということはむしろ ルチャ 民主主義的な共同体である。今日、コンピュータ間のn対nのコミュニケーション しかし考えてみれば、本来、パソコンのような電子メディアは、カウンター 直接民主主義を技術的に可能にしつつある。だが、 ー運動の中で、権力からの解放のツールとして構想されたのだ。そうだとす 電子メディアの直接民主主 55

義は、主体を襲った逆説を共同体のレベルで再現する。

的な意志を有することがあらかじめ想定されていなくてはならない。 ユニケーションの極端な強化やn対nのコミュニケーションの登場は、こうした領 ニケーションの到達範囲だったのである。だが、電子メディアによる1対nのコミ して統一的意志が帰せられる領域を決定していたのは、もともと、 した操作が有意味であるためには、集計の対象となる領域(国民―国家等)が統一 民主主義は、分散する諸個人の決定を単一の決定へと集計する操作である。 自明なものではなくしてしまう。 1対 nのコミュ だがそれに対 こう 60

> (5) 原則を失わせ、権力の温床になっていくということ。 実の共同体においても実現するように見えながら、 は理論段階に留まるだけだということ。 直接民主主義が、電子メディアの世界だけでなく現 実

見えながら、実は、少数意見の尊重という民主主義の

●語彙

ものを、 傍線部イ「見果てぬ夢」、ロ「朗報」の意味として適当な 次からそれぞれ一つずつ選べ (各2点)

- 「見果てぬ夢」
- 追い求めても実現しない事柄
- 見切りをつけてしまった幻想
- 理想として追求する目標

「朗報」

- 1 うれしい知らせ 思いがけない知ら
- 2
- 驚くべき知らせ

65

***ザッピング**…チャンネルを次々と切り替えること。

n…不定整数を指す。

カウンター・カルチャー…対抗文化。時代を支配する文化に対抗 もうひとつの文化。若者による反権力的な文化を指すこと

(5)